1. 回顾面向对象的高级:

1. 类和对象(什么是类、什么是对象、什么是属性、什么是方法)

理解类是一种数据类型、方法(方法定义、方法调用)

1. 面向对象的三大特征:封装、继承、多态(实现:方法重写)

构造方法、重载方法、重写方法、静态方法、抽象类和抽象方法

Super关键字、final关键字、static关键字、访问修饰符

3. 接口（定义、实现、使用接口(多态)）

1. quickhit项目
2. 扩展:测试某段代码执行时间

|  |
| --- |
| *//开始时间* **long** start=System.*currentTimeMillis*(); *//获得毫秒* System.***out***.println(start); **double** sum=0; **for**(**int** i=1;i<=1000000000;i++){  sum=sum+i; } *//获得结束时间* **long** end=System.*currentTimeMillis*(); *//获得毫秒* System.***out***.println(end); System.***out***.println((end-start)\*1.0/1000); |